Code Review

Juan Pablo Ospino Solano

Versión 1.0

Como criterio de revisión del código se tomó cada uno de los elementos diseñados y sus componentes. Cada uno se revisó de manera independiente.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | App | DistribucionT | ResultData |  |
| Completo | - verificar que todas las clases diseñadas y sus respectivos componentes estén correctamente implementados. | X | X | X |  |
| Include | - Vreificar que las dependencias y las dependencias de los includes se implemente en las clases quienes las utilicen. | X | X | X |  |
| Iniciación de variables | - Verificar las intancias de las variables se realicen de manera correcta.  - Verificar que se hagan correctamente las sentencias de cambios de tipos de variables.  - verificar que las variables resultados de un loop deben estar inicializadas fuera de el. | X | X | X |  |
| Llamados | - Los llamados a funciones, métodos o contructores deben estár correctamente realizados conforme la firma de los mismos. | X | X | X |  |
| Nombres | - verificar que las instancias de las clases tengan un nombre representativo. | X | X | X |  |
| Operaciones lógicas | - Verificar los posibles resultados de estan operaciones y su correcta bifurcación.  - Verifcar los métodod switch contengan la sentencia break en todos los casos de salida. | X | X | X |  |
| Estandar de codificación | - Verificar que se haya cumplido con el estandar de aplicación. | X | X | X |  |
| Apertura y cierre de archivos | - Verificar que en el momento de hacer lectura de archivo se haga dentro de un bloque try cath para manejar excepciones en casos de error. | X | X | X |  |